

Spiel: Delegation Poker

1. Nimm die Delegation Pokerkarten und die Delegation Poker Stories
2. Eine Person nimmt eine Story und liest sie laut vor ODER erzählt eine Story aus eigener Erfahrung
3. Jeder wählt (verdeckt) eine der 7 Karten
4. Wenn jeder entschieden hat, leg die Karten auf den Tisch. Jeder bekommt Punkte, ausser der höchsten Minderheit
5. Schreibe die erzielten Punkte auf(optional)
6. Bespreche die höchste und die niedrigste Wahl
7. Spiele noch einmal zur Story (optional)



30 Minuten

Delegation Poker Stories

1. **Software-Design:** Ein neues Projektteam besteht aus fünf Teammitgliedern. Keiner hat Erfahrung mit Projektmanagement oder modernen Entwicklungsmethoden. Sie sollen eine kleine E-Commerce Webanwendung erstellen. Sie kennen sich aber aus im Software-Design und sie schlagen Dir (ihrem Manager) vor, dass sie über Softwaredesign-Issues selbst entscheiden wollen. Du selbst hast nur wenig Erfahrung mit Softwaredesign. Welchen Autoritätslevel gibst Du ihnen?
2. **Erstellung Infrastruktur:** Ein erfahrenes technisches Team wird aufgefordert, die technische Infrastruktur für eine intelligente Verkehrsampelsteuerung zu erstellen. Es geht über die Überwachung mehrerer Kreuzungen und die Sicherstellung eines optimalen Verkehrsflusses. Es gibt nichts, was sie wieder verwenden können, sie müssen also bei Null starten. Welchen Autoritätslevel für die Erstellung dieser Infrastruktur gibst Du ihnen jetzt?
3. **Organisation einer Spielenacht:** Ein neues Projektteam besteht aus einer Mischung von erfahrenen und unerfahrenen Mitarbeitern. Sie wollen eine Spielenacht für alle Mitarbeiter des Büros an einem Freitagabend organisieren. Es gibt ein festes verfügbares Budget. Wie wirst Du dieses Team für die Organisation des Events autorisieren?
4. **Ein Team formen:** Einige erfahrene Mitarbeiter beklagen sich darüber, dass der bisherige Weg, wie Teams durch das Management zusammengestellt wurden nicht gut funktioniert hat. Für die Projekte, die ihnen übergeben werden, halten sie sich selbst in der Lage sind, die Teamzusammenstellung auf ihre eigene Art und Weise bewerkstelligen zu können. Was wirst Du tun?
5. **Mitarbeitereinstellung:** Du möchtest die Teammitglieder einbeziehen in die Einstellung von neuen Kollegen. Welche Autorität übergibst Du ihnen für die Entscheidung über Jobkandidaten?
6. **Erstellungsprozess:** Eines deiner Teams hat für einen Kunden einen E-Katalog erstellt. Dieser enthält so viele Fehler, dass der Kunde einiges an Geld verloren hat. Das Team rechtfertigt sich mit der Aussage, dass der interne Standardprozess für die Veröffentlichung daran schuld sei. Für ihre nächsten Projekte wollen sie volle Eigenverantwortung über die Erstellung eines umfassenderen und strikteren Prozesses für Publikationen. Was wirst Du tun?
7. **Toolauswahl:** Dein erfahrenes Entwicklungsteam will die Standard Entwicklungsumgebung des Unternehmens abschaffen. Sie wollen zu einer anderen Umgebung wechseln, die nach ihrer Meinung für die laufenden Projekte besser geeignet ist. Wie wirst Du sie autorisieren?
8. **Organisation eines Ausflugs:** Ein paar Mitarbeiter haben sich getroffen und planen einen Tagesausflug in den Zoo für alle Mitarbeiter und deren Familien. Sie bitten das Unternehmen um ein kleines Budget für Eintrittskarten und Proviant. Welchen Autoritätslevel gibst Du ihnen?
9. **Logoentwurf:** Sie starten mit einer neuen Business Unit in Ihrer Firma und Du hast ein paar Mitarbeiter bekommen um mit ihnen ein neues innovatives Produkt zu entwickeln und auf den Markt zu bringen. Es wird ein neues Logo benötigt, das das Produkt repräsentiert. Welchen Autoritätslevel gibst Du dem Team zur Entwicklung des Logos?
10. **Managerauswahl:** Du bist Entwicklungsleiter und Du hörst, dass Deine Mitarbeiter ihre eigenen Teamleiter neu wählen wollen (Du wirst dann deren Vorgesetzter sein). Welchen Autoritätslevel sollten Deine aktuellen Teamleitern den Teammitgliedern geben?